# 長浜トレカのあそびかた

まちびとカードとアイテムカードを使って対戦しよう! サ サがヒ カード 相手のまちびとカード5枚を 「太閤温泉」に送ったら勝ち!

#### 長浜トレカ対戦シート (遊び方は) と (こちら!) と HPが O になった バトルフィールド カードの置き場。 ここに5枚の まちびとカードが 送られると がスキルを - 自分の番がきたら... その人は 発動して戦う ①山札からカードを1枚ひく。 負けとなる。 エリア。 ③手札にアイテムカードがあれば1枚まで使える。 (使っても使わなくてもいい) カードを ③バトルフィールドにある3枚のまちびとカードから好きなスキルを1つ選んで発動! 3枚おける。 ②HPやMPが増えたり減ったりした分を計算シートに書く。

アイテム

あそび方はこちら!

ゲームを

楽しくする

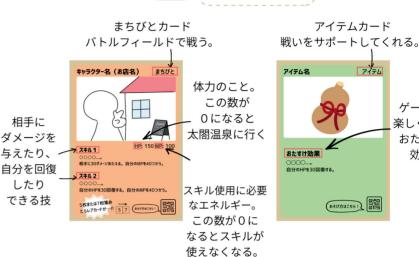
おたすけ

効果

#### ゲームをはじめる準備

準備するもの

- ①まちびとカード15枚
- ②アイテムカード5枚★
- ③長浜トレカ対戦シート★
- ④計算シート★とえんぴつ
- ★は長浜トレカ(はじめてセット)に 入っています。



## 対戦をはじめる前に

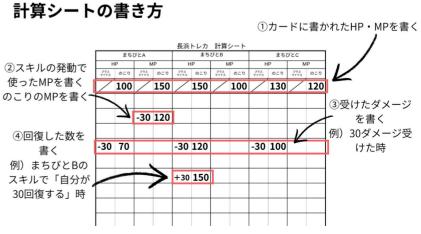
- ①すべてのカードをよく混ぜて手札を7枚引く。 のこりのカードを山札にする。
- ②手札からバトルフィールドに好きなまちびと カードを3枚表向きで出す。 手札に3枚まちびとカードがなかったら、 相手にまちびとカードがないことを確認して もらい引き直す。
- ③計算シートに各カードのHP・MPを書く。

## <u>長浜トレカ対戦シート</u> **ごび方は** ①のこりの札は 山札にする ②手札から. 自分の番がきたら. まちびとカードを 太閤 0000~~。 3枚出す アイテム

## 計算シートのかき方

①バトルフィールドに カードを出した時	②スキルを使った時
カードに書かれている HP・MPを、 「のこり」のところに書く	スキルを使ったカードのMPが 減る。使ったMPの数を「プラ スマイナス」のところに書き、 となりの「のこり」のマスに MPを使ったあとの残りのMPを 書く。
③ダメージを 受けた時	④回復した時

## 計算シートの書き方



計算シートのダウンロードはこちら!

# 対戦のながれ

先攻と後攻をじゃんけんで決める。

### 先攻のターン(先攻の番)

- ① 山札からカードを1枚引く。
- ② 手札にアイテムカードがあれば1枚まで使う ことができる。使ったアイテムカードは 「使用済みカード」のところに置く。 (アイテムカードは使っても使わなくてもよい)
- ③ バトルフィールドにある3枚のまちびとカード の中から好きなスキルを1つ選び発動する!
- ④スキル発動で使ったMPを計算シートに書く。 相手にダメージを与えた場合、 相手は受けたダメージを計算シートに書く。 自分のカードを回復した場合は、回復した数を 計算シートに書く。(計算シートの書き方参照)

## <u>後攻のターン(後攻の番)</u>

- \*先攻のターンと同じ
- ① 山札からカードを1枚引く。
- ② 手札にアイテムカードがあれば1枚まで使うことが できる。使ったアイテムカードは「使用済みカード」 のところに置く。

(アイテムカードは使っても使わなくてもよい。)

- ③ バトルフィールドにある3枚のまちびとカードの中から 好きなスキルを1つ選び発動する!
- ④スキル発動で使ったMPを計算シートに書く。 相手にダメージを与えた場合、 相手は受けたダメージを計算シートに書く。 自分のカードを回復した場合は、回復した数を 計算シートに書く。(計算シートの書き方参照)





**▲** この流れをくりかえし、攻撃・回復のたびに計算シートに書きこむ。

## カードのHPが O になったら?

HPが0になったまちびとカードは太閤温泉でおやすみ。「太閤温泉」のところにカードを置く。 空いたバトルフィールドに、手札から新しいまちびとカードを出し、 カードに書かれたHP・MPを計算シートに書く。

# 相手のまちびとカードを5枚太閤温泉に送ると勝ち!

もし山札がなくなった場合は、 その時点でより多く相手のまちびとカードを太閤温泉に送った人の勝ち!