

長浜トレカのおそびかた

まちびとカードとアイテムカードを使って対戦しよう！
相手のまちびとカード5枚を
「太閤温泉」に送ったら勝ち！

ゲームをはじめる準備

- 準備するもの
- ①まちびとカード15枚
 - ②アイテムカード5枚★
 - ③長浜トレカ対戦シート★
 - ④計算シート★とえんぴつ
- ★は長浜トレカ（はじめてセット）に入っています。

対戦をはじめる前に

- ①すべてのカードをよく混ぜて手札を7枚引く。
のこりのカードを山札にする。
- ②手札からバトルフィールドに好きなまちびとカードを3枚表向きで出す。
手札に3枚まちびとカードがなかったら、相手にまちびとカードがないことを確認してもらい引き直す。
- ③計算シートに各カードのHP・MPを書く。

計算シートのかき方

①バトルフィールドにカードを出した時	②スキルを使った時
カードに書かれているHP・MPを、「のこり」のところに書く	スキルを使ったカードのMPが減る。使ったMPの数を「プラスマイナス」のところに書き、となりの「のこり」のマスのMPを使ったあとの残りのMPを書く。
③ダメージを受けた時	④回復した時
3枚すべてのカードがダメージを受ける。受けたダメージの数を「プラスマイナス」のところに書き、となりの「のこり」のマスのダメージを受けたあとの残りのHPを書く。	基本スキルを使ったカードのみが回復する（アイテムカードで回復する場合は、3枚のうちどれか1枚を回復させる）。回復した数を「プラスマイナス」のところに書き、となりの「のこり」のマスの回復したあとのHPを書く。

なが はま たい せん
長浜トレカ対戦シート

遊び方は
こちら！

まちびと
A B C

まちびとカードがスキルを発動して戦うエリア。カードを3枚おける。

しょうす
使用済み
アイテム
カード

自分の番がきたら...

①山札からカードを1枚ひく。
②手札にアイテムカードがあれば1枚まで使える。
（使っても使わなくてもいい！）
③バトルフィールドにある3枚のまちびとカードから好きなスキルを1つ選んで発動！
④HPやMPが増えたり減ったりした分を計算シートに書く。

やまふた
山札

HPが0になったカードの置き場。ここに5枚のまちびとカードが送られるとその人は負けとなる。

たいこう
太閤
温泉

まちびとカード
バトルフィールドで戦う。

アイテムカード
戦いをサポートしてくれる。

キャラクター名（お店名） まちびと

体力のこと。この数が0になると太閤温泉に行く

相手にダメージを与えたり、自分を回復したりできる技

スキル1
HP: 150 MP: 100
相手に30ダメージを与える。自分のMPを40消費。

スキル2
自分のHPを30回復する。自分のMPを40消費。

5枚または7枚集めたらレアカードがでる！

スキル使用に必要なエネルギー。この数が0になるとスキルが使えなくなる。

アイテム名 アイテム

ゲームを楽しくするおたすけ効果

おたすけ効果
自分のHPを30回復する。

あそび方はこちら！

なが はま たい せん
長浜トレカ対戦シート

遊び方は
こちら！

①のこりの札は
山札にする

やまふた
山札

たいこう
太閤
温泉

②手札から
まちびとカードを
3枚出す

しょうす
使用済み
アイテム
カード

自分の番がきたら...

計算シートの書き方

①カードに書かれたHP・MPを書く

②スキルの発動で使ったMPを書く
のこりのMPを書く

③受けたダメージを書く
例) 30ダメージ受けた時

④回復した数を書く
例) まちびとBのスキルで「自分が30回復する」時

長浜トレカ 計算シート

まちびとA		まちびとB		まちびとC	
HP	MP	HP	MP	HP	MP
100	150	150	100	130	120
-30	120				
-30	70	-30	120	-30	100
		+30	150		

計算シートのダウンロードはこちら！

対戦のながれ

先攻と後攻をじゃんけんで決める。

先攻のターン（先攻の番）

- ① 山札からカードを1枚引く。
- ② 手札にアイテムカードがあれば1枚まで使うことができる。使ったアイテムカードは「使用済みカード」のところに置く。
(アイテムカードは使っても使わなくてもよい)
- ③ バトルフィールドにある3枚のまちびとカードの中から好きなスキルを1つ選び発動する！
- ④ スキル発動で使ったMPを計算シートに書く。
相手にダメージを与えた場合、
相手は受けたダメージを計算シートに書く。
自分のカードを回復した場合は、回復した数を計算シートに書く。(計算シートの書き方参照)

後攻のターン（後攻の番）

- ＊先攻のターンと同じ
- ① 山札からカードを1枚引く。
 - ② 手札にアイテムカードがあれば1枚まで使うことができる。使ったアイテムカードは「使用済みカード」のところに置く。
(アイテムカードは使っても使わなくてもよい。)
 - ③ バトルフィールドにある3枚のまちびとカードの中から好きなスキルを1つ選び発動する！
 - ④ スキル発動で使ったMPを計算シートに書く。
相手にダメージを与えた場合、
相手は受けたダメージを計算シートに書く。
自分のカードを回復した場合は、回復した数を計算シートに書く。(計算シートの書き方参照)



 この流れをくりかえし、攻撃・回復のたびに計算シートに書きこむ。

カードのHPが0になったら？

HPが0になったまちびとカードは太閤温泉でおやすみ。「太閤温泉」のところにカードを置く。
空いたバトルフィールドに、手札から新しいまちびとカードを出し、
カードに書かれたHP・MPを計算シートに書く。

相手のまちびとカードを5枚太閤温泉に送ると勝ち！

もし山札がなくなった場合は、
その時点でより多く相手のまちびとカードを太閤温泉に送った人の勝ち！